

<http://db.vdb.free.fr> Grille d'analyse d'un jeu

Titre du jeu

Auteurs

Source du jeu¹

Public scolaire

Cycle :

Classe :

Champ couvert² :

Nature du jeu

Jeu de table :

Jeu électronique :

Jeu par équipes :

Nombre de participants : de à

Modérateur éventuel : juge/arbitre

banquier

assesseur

Matériel(s) nécessaire(s) pour jouer³

Support

→ Tapis de jeu non figuratif

figuratif → chemins/routes cases/territoires

→ Plateau de jeu Damiers nœuds parcours valués

Composants

→ Cartes Jetons figurines dominos

Cubes Autres pièces à assembler

Ressort du jeu

→ Pioche Sabot(s) Sac(s)

→ Hasard Dé(s) Roulette(s) Tirage au sort

Moteur du jeu

→ On joue A tour de rôle Tant qu'on a la main

Par désignation ...

Gagnant désigné via : Elimination successive

Score

Chronomètre

Présentation
sommaire du
jeu :

Mots-clefs :

Annexes fournies avec le jeu

Mode d'emploi :

Exemples de parties :

Forum en ligne :

¹ Indiquer soit l'éditeur, soit une référence web si le jeu a été trouvé sur internet.

² Champ couvert : logique, numérique, géométrique.

³ Dans le cas d'un jeu électronique, les éléments décrits ci-dessous sont simulés.