

Jeux de Cul-de-Sac : Pas Japonais ou Caillebotis

Jeu à deux joueurs

▶ Le premier joueur marque d'un rond de sa couleur une case libre. Cette case doit être adjacente à une case déjà marquée d'un rond (quelqu'en soit la couleur).

Le premier joueur coche une case libre.

Puis :

Le second joueur marque d'un rond de sa couleur une case libre.

Cette case doit être adjacente à une case déjà marquée d'un rond (quelqu'en soit la couleur).

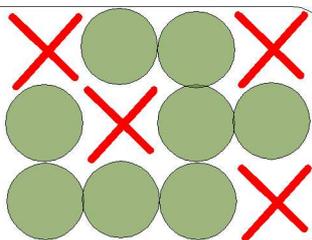
Le second joueur coche une case libre.

Puis :

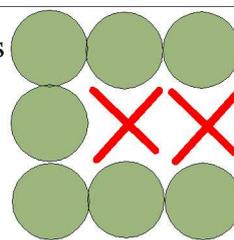
Celui qui ne peut plus jouer a perdu ...



Restriction de pose dans le cas des Pas Japonais :



Restriction de pose dans le cas des Caillebotis :



Restriction levée si pose d'une pierre ici.

