

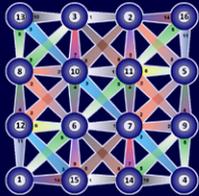
DM34Xplay.exe : un simulateur de trois jeux mathématiques

Decadex, Magix34, Multiplay (simulateurs)

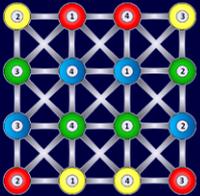
Des 3 jeux ... Decadex, Magix34, Multiplay © Didier FARADJI © CRDP de Franche Comté.

Utilisation en grand groupe uniquement.
Pour un usage récurrent, acheter la boîte des 3 jeux Magix34, Decadex, Multiplay.

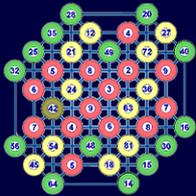
Pour accéder à l'un des 3 simulateurs,
cliquez sur l'une des vignettes ci-dessous.



Magix34



Decadex

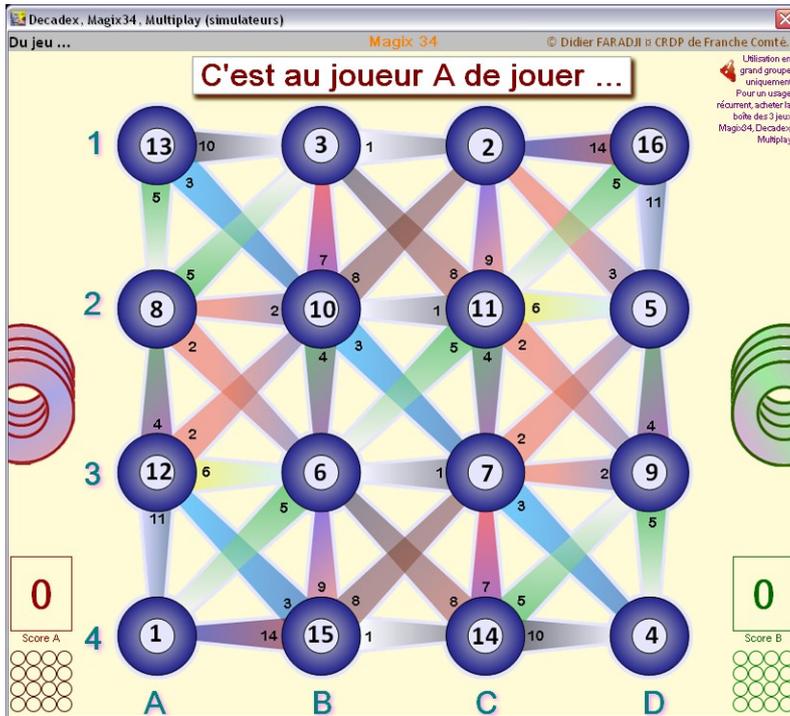


Multiplay

<http://jeux-mathematiques.fr/index.php?id=multiplay>

http://db.vdb.free.fr/bribes/Jeux_Maths/index.html

Magix 34



Pour 2 joueurs

Niveau : CE 2

But : Faire 34

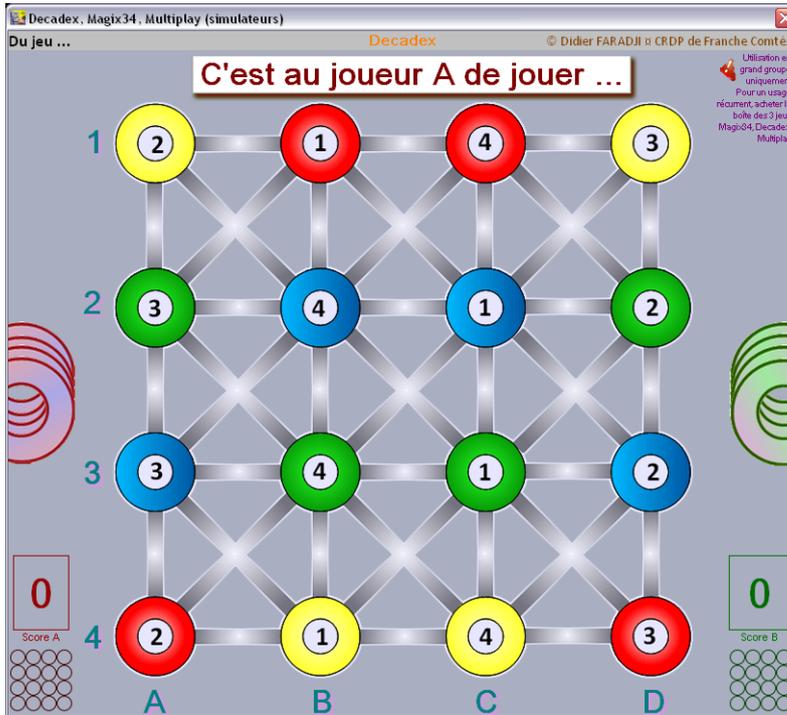
Moyen : chaque joueur déplace à son tour un anneau de sa couleur sur le plateau de jeu et additionne les nombres entourés.

Contraintes : quand les jetons sont tous déposés, les joueurs les font glisser, l'un après l'autre sur un nœud libre voisin.

Particularité du logiciel : les totaux des joueurs sont tenus à jour (scores). Une petite carte résumant les positions occupées par les joueurs est prodiguée.

Rappels : l'ordinateur ne joue pas, il se contente de gérer les phases successives du jeu. Les remords ne sont pas possibles.

Ce simulateur n'a pas vocation à se substituer au jeu de D. Faradji. Tout usage récurrent suppose l'achat du coffret des trois jeux.



Pour 2 joueurs

Niveau : CP CE 1

But : Faire 10

Moyen : chaque joueur déplace à son tour un anneau de sa couleur sur le plateau de jeu et additionne les nombres entourés.

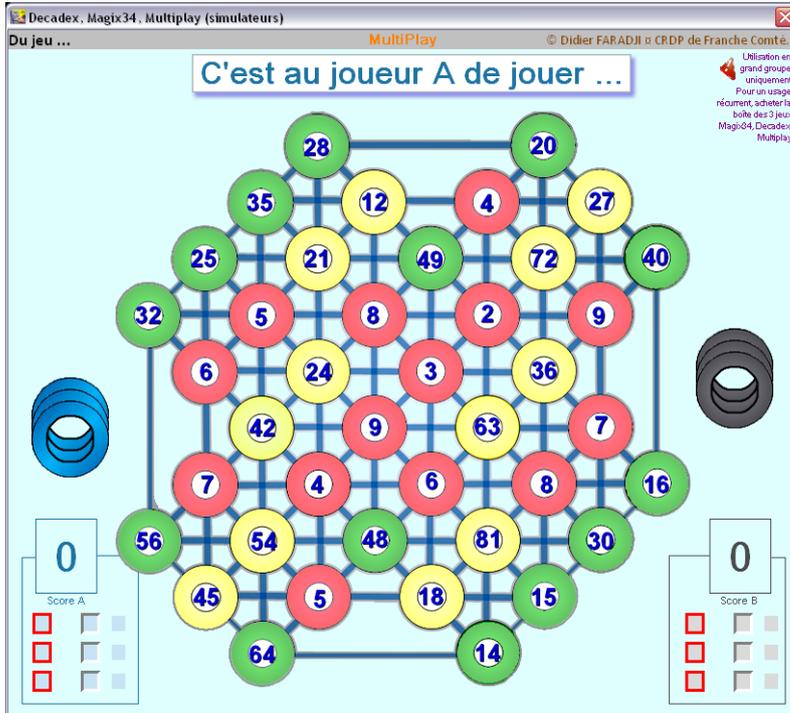
Contraintes : quand les jetons sont tous déposés, les joueurs les font glisser, l'un après l'autre sur un nœud libre voisin. Pour gagner, il faut faire 10 tout en respectant une clause couleur : les 4 couleurs, deux paires de couleurs différentes, une seule couleur.

Particularité du logiciel : les totaux des joueurs sont tenus à jour (scores). Une petite carte résumant les positions occupées par les joueurs est prodiguée.

Rappels : Comme pour le jeu Magix34.

Ce simulateur n'a pas vocation à se substituer au jeu de D. Faradji. Tout usage récurrent suppose l'achat du coffret des trois jeux.

Multiplay



Pour 2 joueurs

Niveau : CM 1

But : Réaliser des produits exacts et faire 100.

Moyen : chaque joueur déplace à son tour un anneau de sa couleur sur le plateau de jeu. Deux des jetons doivent occuper une case rouge et le troisième une case jaune ou verte de sorte que sa valeur égale le produit des nombres inscrits dans les cases rouges. Quand les jetons sont tous déposés, les joueurs les font glisser, l'un après l'autre sur un nœud libre voisin. Lorsqu'un joueur réalise un produit exact, ce produit s'ajoute au score du joueur, le plateau de jeu est réinitialisé et c'est à l'adversaire de commencer.

Particularité du logiciel : le score de chaque joueur et un petit tableau de calcul sont tenus à jour. Mêmes remarques que pour les autres

jeux quant au travail accompli par l'ordinateur.

Ce simulateur n'a pas vocation à se substituer au jeu de D. Faradji. Tout usage récurrent suppose l'achat du coffret des trois jeux.