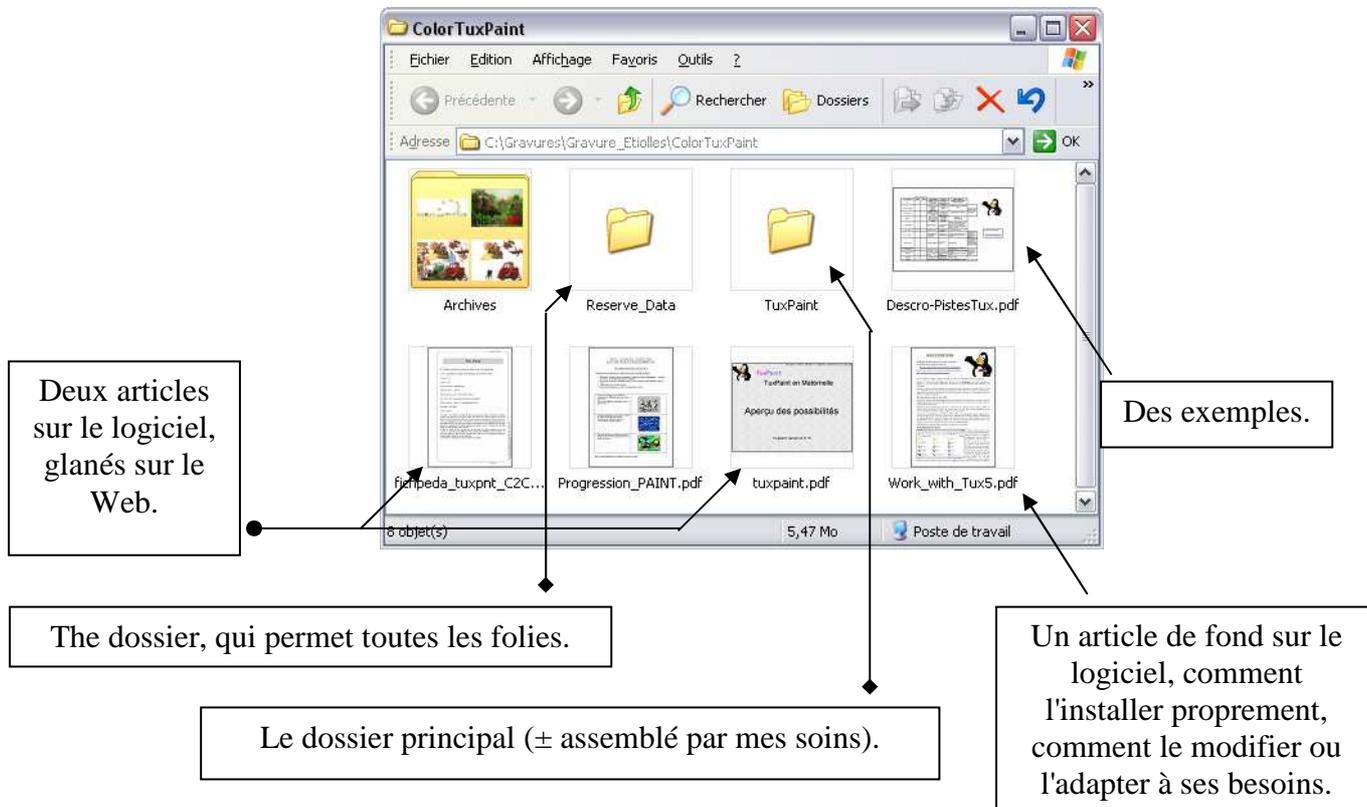


## Remarques pour une mise en œuvre rapide du logiciel TuxPaint.

☞ Ce qui suit suppose que vous avez pu charger le dossier [ColorTuxPaint]. Si tel n'est pas le cas, rapprochez-vous de moi [didier.bertin@versailles.iufm.fr](mailto:didier.bertin@versailles.iufm.fr). Les remarques proposées ici ne sont applicables directement que dans le monde PC ; on peut adapter assez facilement pour Mac.

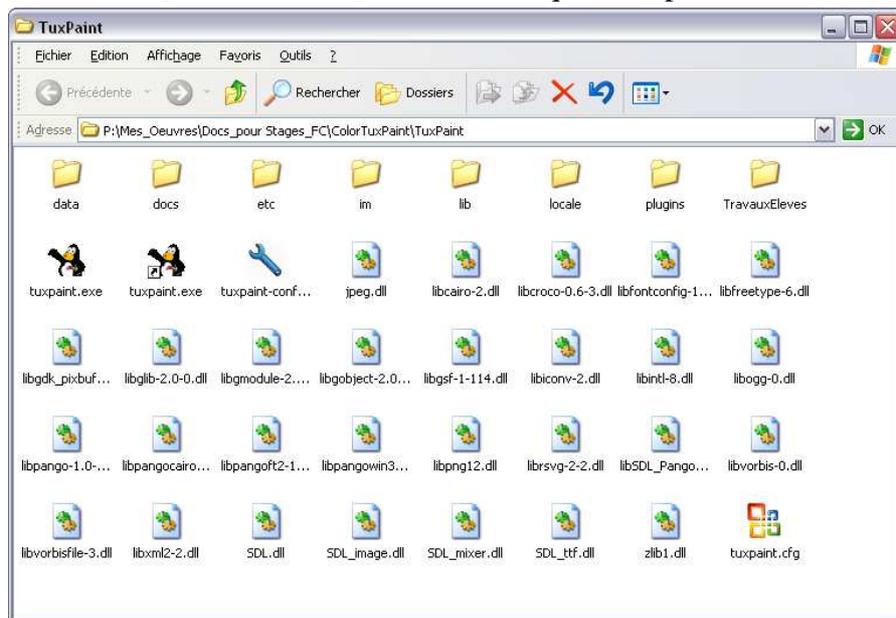
Voici ce que doit contenir le dossier :



**Installation** : glissez l'ensemble du dossier [ColorTuxPaint] sur votre disque dur, puis ouvrez le dossier [TuxPaint]. Vous devez voir :

Repérez l'icône du programme et celle du raccourci vers ce programme.

Tirez ce raccourci vers le bureau ou la barre des Taches.



☞ Avant toute utilisation, vous devez configurer le logiciel : clic sur l'icône représentant une clef de 14. Pour plus de détails, reportez-vous aux premières pages de mon document **Work\_with\_Tux5.pdf**.

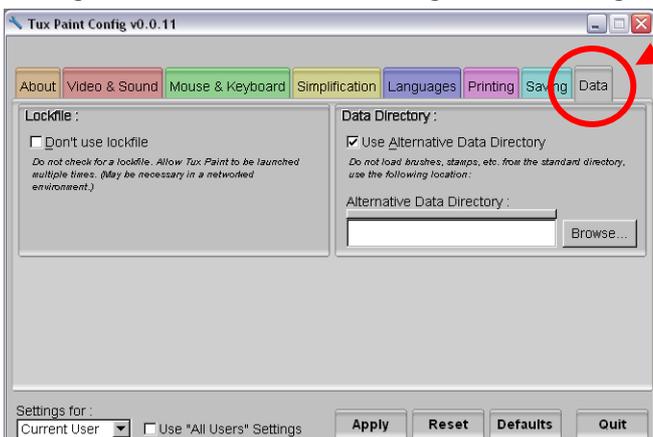
**Attention** : si votre PC travaille en mode Multi-Utilisateurs, jusqu'à la version 9.15, vous deviez lancer le logiciel de configuration pour chaque session accédant au logiciel TuxPaint. Ce n'est plus le cas

maintenant. Par ailleurs, à partir de la version 9.19, on adapte facilement la taille de la fenêtre du logiciel à son écran. Enfin on peut choisir de démarrer systématiquement sur une page vierge ou sur une image.

Voici maintenant l'information fondamentale : le dossier **[data]** contient les fichiers graphiques ou sonores utilisables lors du lancement du logiciel. Ces ressources sont distribuées entre 6 dossiers :

- o **[brushes]** : brosses = fichiers au format **png**
- o **[fonts]** : polices au format **True Type**
- o **[images]** : images utiles au bon fonctionnement. Ne pas y toucher !
- o **[sounds]** : sons au format **wav**. Je déconseille d'y toucher.
- o **[stamps]** : tampons. Dans la version proposée ici, les tampons sont distribués dans des sous-dossiers aux noms évocateurs (mais anglais). Je n'ai pas fait la traduction. Les tampons proprement dits sont des fichiers de type **png**. Cf. **Work\_with\_Tux5.pdf**.
- o **[starters]** : images proposées à l'ouverture, ou quand on clique sur le bouton **[nouveau]**, pour démarrer (start) un nouveau chantier. Ces images sont toutes de type **png**. Elles vont toujours par 2, pour constituer des scènes : **aquarium-back.png** et **aquarium.png**. Voir la brochure principale pour plus de détails au chapitre 8 « Construction de scènes ».

Modification de l'environnement : le principe consiste à pointer sur un dossier alternatif au dossier **[data]** d'origine. Il suffit de lancer le logiciel de configuration et d'appeler l'onglet le plus à droite.



Cochez la case *Use Alternative Data Directory*, puis cliquez sur le bouton **[Browse]**. Une boîte de sélection de fichiers est dispensée.

Explorez pas à pas les dossiers susceptibles de se substituer au dossier de base.

La ligne notée **.../** permet de

revenir au dossier parent. Le système est un peu frustré mais assez efficace finalement. Validez votre désignation en cliquant sur le bouton **[OK]** ou annulez via le bouton **[Cancel]**.

N'oubliez pas de communiquer votre choix au logiciel TuxPaint, si vous avez effectivement désigné un dossier alternatif : clic sur le bouton **[Apply]** dans le panneau de configuration.

Vous trouverez dans le dossier **[Reserve\_data]** quelques candidats possibles au rôle du dossier **[data]** alternatif. La fiche Descro-PistesTux.pdf décrit rapidement leurs raisons d'être.

