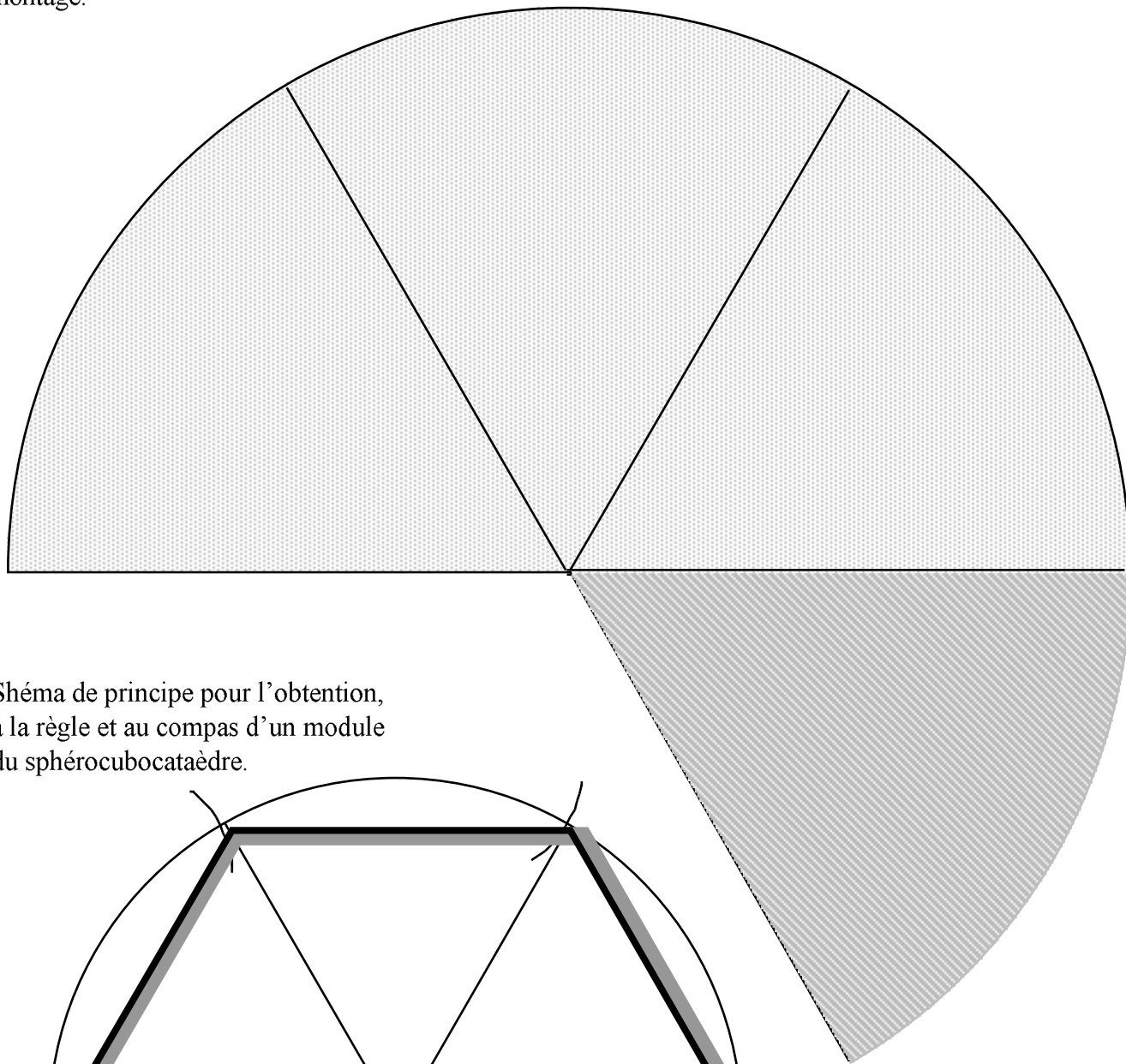
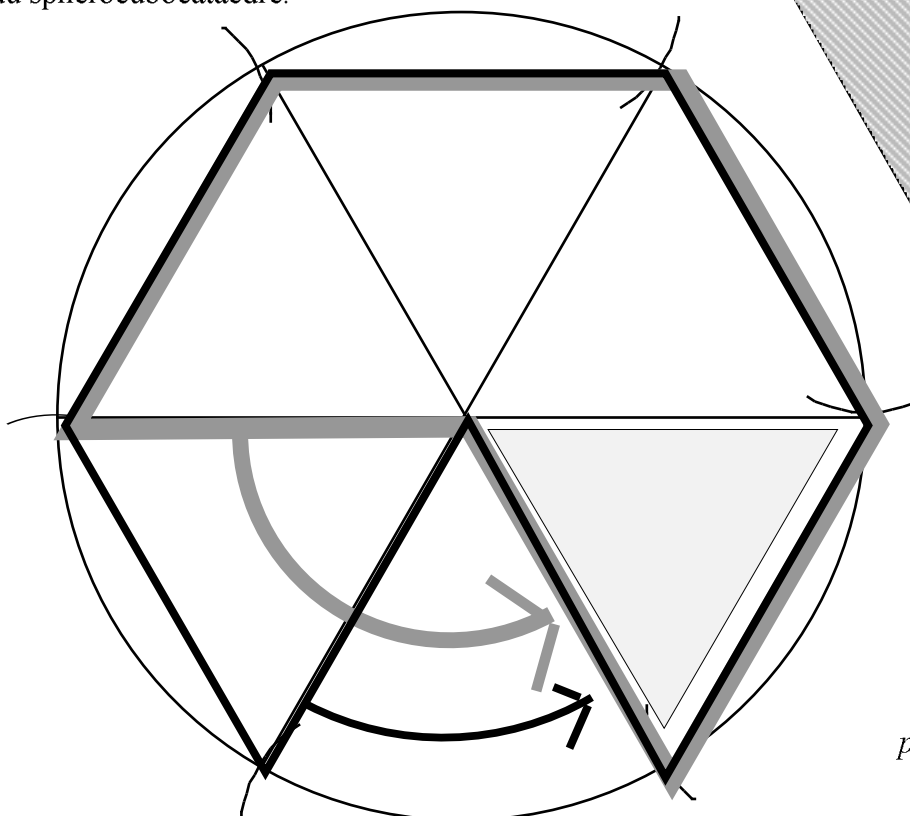


# SPHÉROCUBOCTAÈDRE

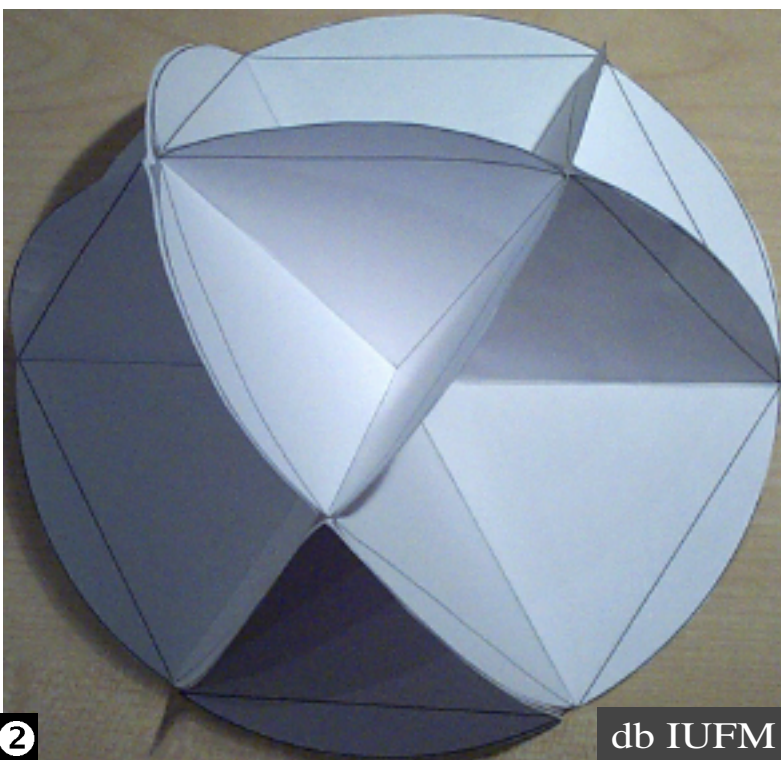
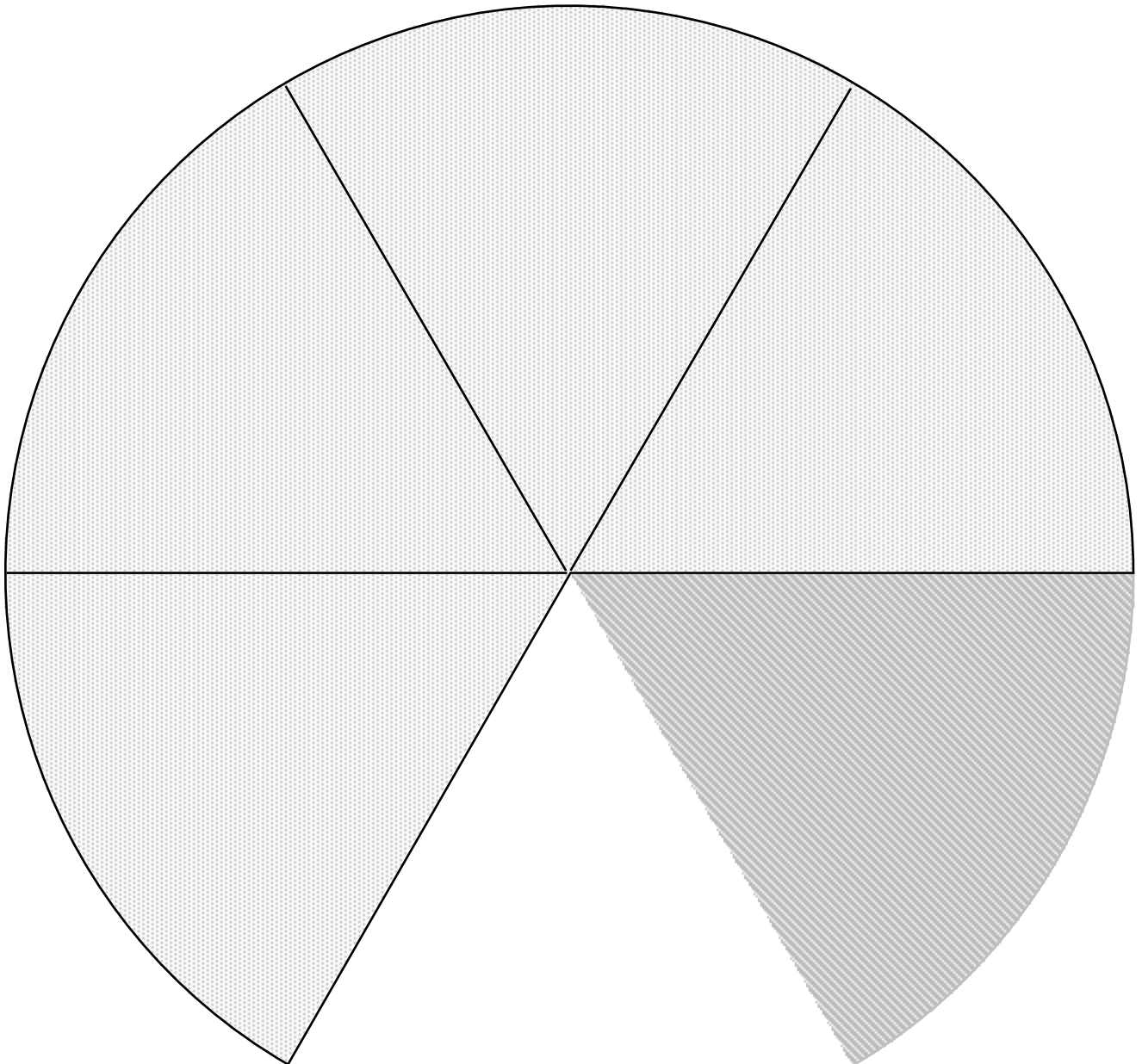
1/ Dupliquer 8 fois (2 fois 4) le patron ci-dessous. Découper selon les arcs de cercle. Plier le long des traits pleins. Collage selon le schéma de principe ci-dessous. Passer page suivante pour la suite du montage.



Shéma de principe pour l'obtention, à la règle et au compas d'un module du sphérocubocataèdre.



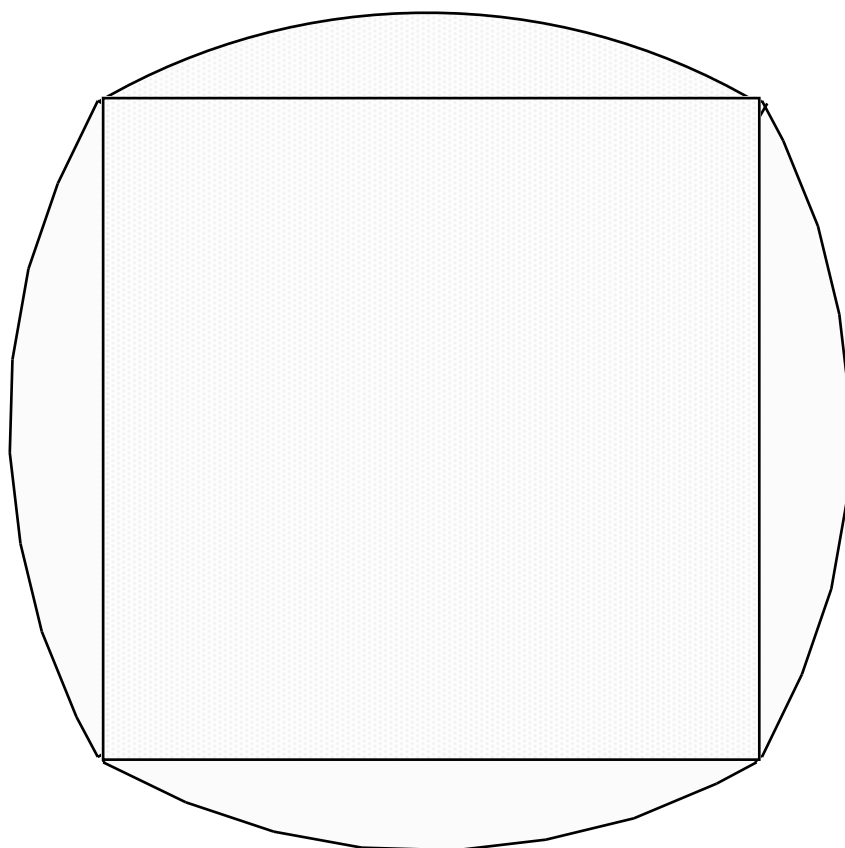
*Attention : montage rentrant pour ces deux séries de pièces.*



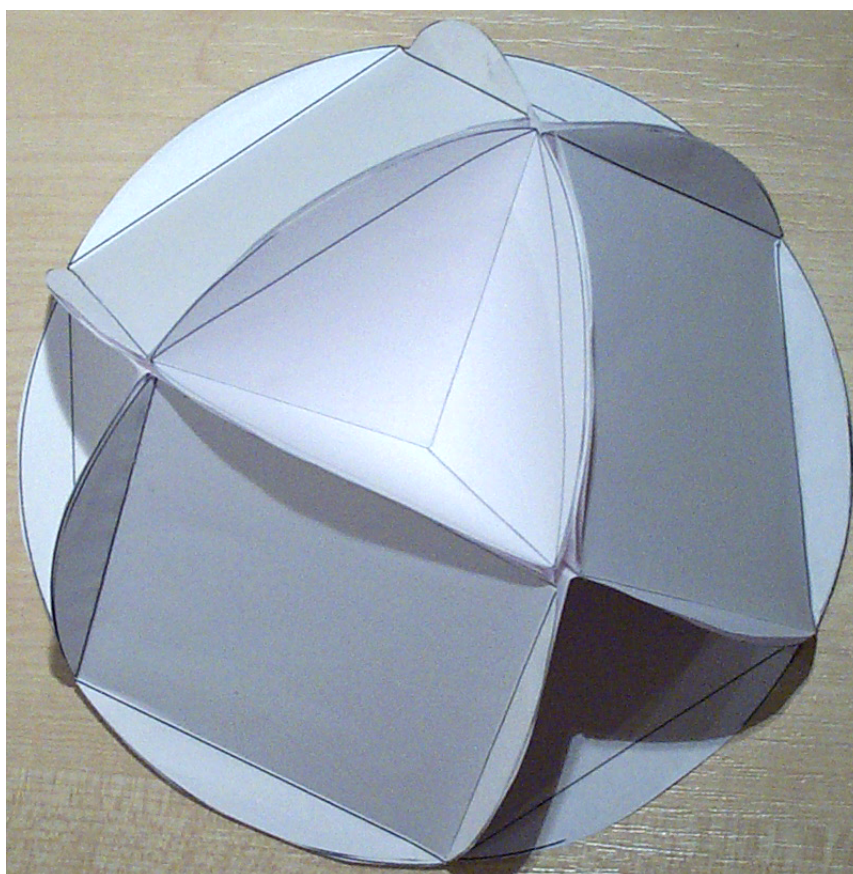
2/ Dupliquer 6 fois (2 fois 3) le patron ci-dessus. Découper selon les arcs de cercle. Plier le long des traits pleins. Collage selon le schéma de principe de la page précédente.

3/ Assembler 3 pièces issues du montage n°1 avec 4 pièces issues du montage n°2 pour obtenir un hémisphère comme sur l'illustration ci-contre. Avec les pièces restantes, produire un deuxième hémisphère. Assembler les deux hémisphères pour engendrer le spherocuboctaèdre (appellation non déposée).

4/ Reproduire en 6 exemplaires (2 fois 3) les pièces suivantes. Obturer ainsi les pyramides issues de la phase n° 2.



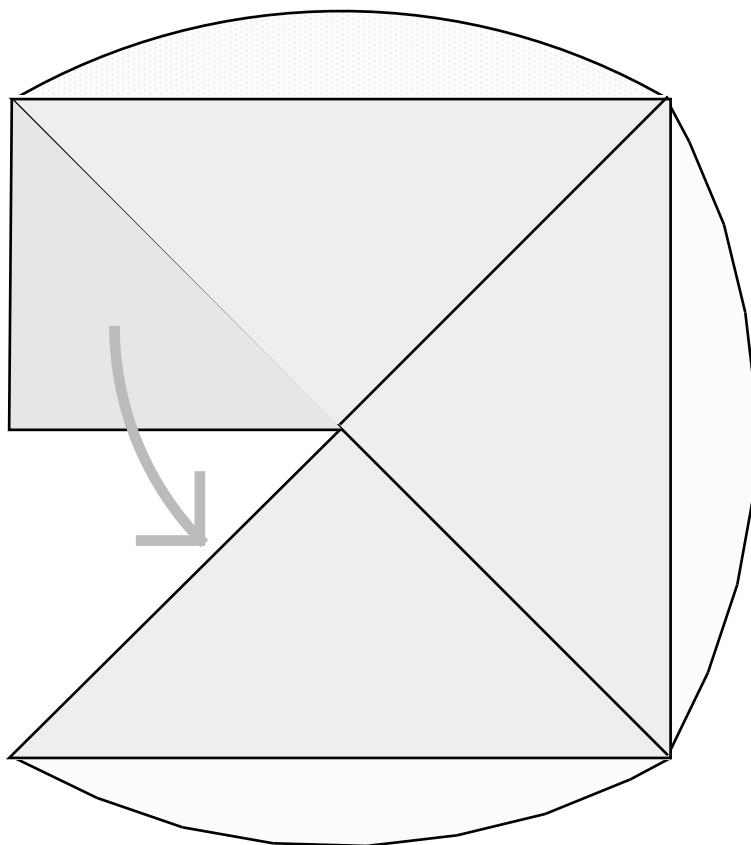
*Illustration pour la moitié du travail :*



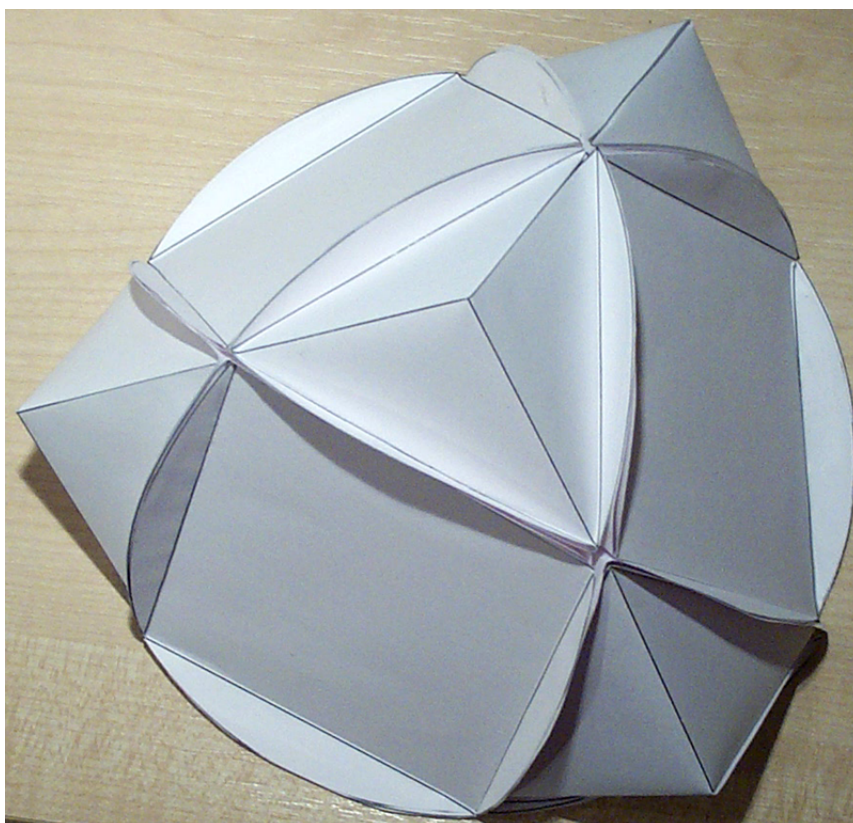


5/ Reproduire en 8 exemplaires (2 fois 4) le patron ci-dessous. Obturer ainsi les tétraèdres incomplets issus de la phase n° 1.

*Attention : montage saillant pour cette série de pièces.*



*Illustration pour la moitié du travail :*



*Au lecteur de faire apparaître la totalité du cube et les trois disques complets*