

Compte-rendu de construction

1.  Trace le point **A** avec la valeur pour x **3.74** et pour y **-4.06**.
2.  Trace le cercle k_a ayant pour centre **A** et pour rayon **3**. [Caché]
3.  Le point **B** est un glisseur, qui est lié à k_a .
4.  Relie les points **A** et **B** en créant le segment **a**.
5.  Trace la droite **b** passant par le point **A** et perpendiculaire à **a**.
6.  Coupe **b** avec k_a . Les points d'intersection seront désignés par **C** et **C'**.
7.  Relie les points **A** et **C** en créant le segment **c**.
8.  Relie les points **B** et **C** en créant le segment **d**.
9.  Trace le milieu **I** entre les deux points, qui définissent Segment **c**.
10.  Trace le milieu **J** entre les deux points, qui définissent Segment **d**.
11.  Trace l'arc de cercle arc_a autour du point **I** en partant du point **A**. Par le point **J** est défini l'angle **AIJ**.
12.  Relie les points **I** et **J** en créant le segment **e**.