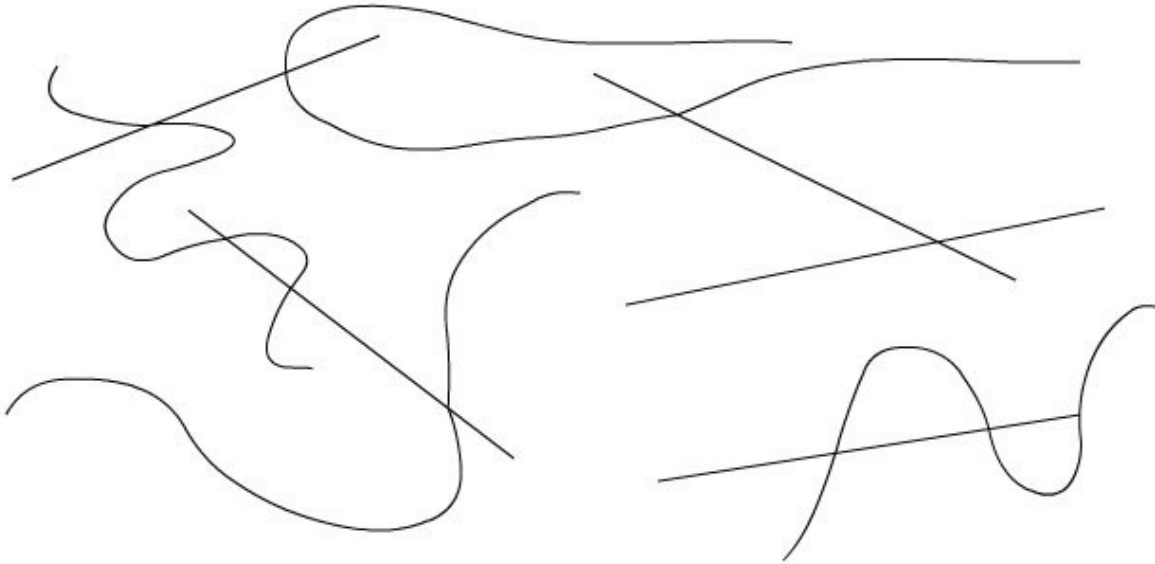
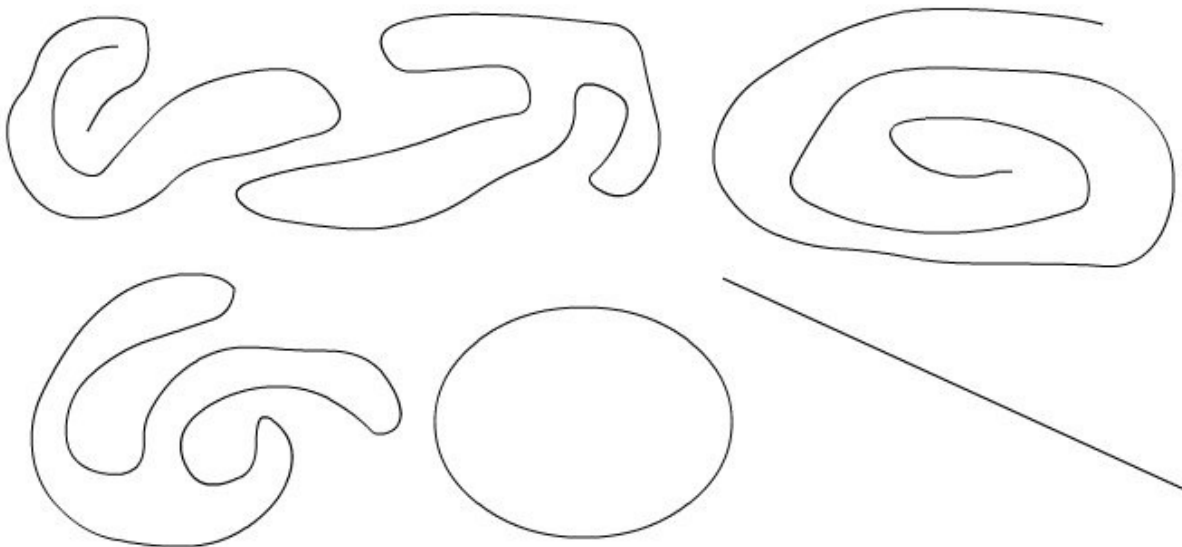


Ligne courbe¹, ligne droite²

Repasse en rouge les lignes droites, en bleu les lignes courbes.



Repasse en vert les lignes fermées.

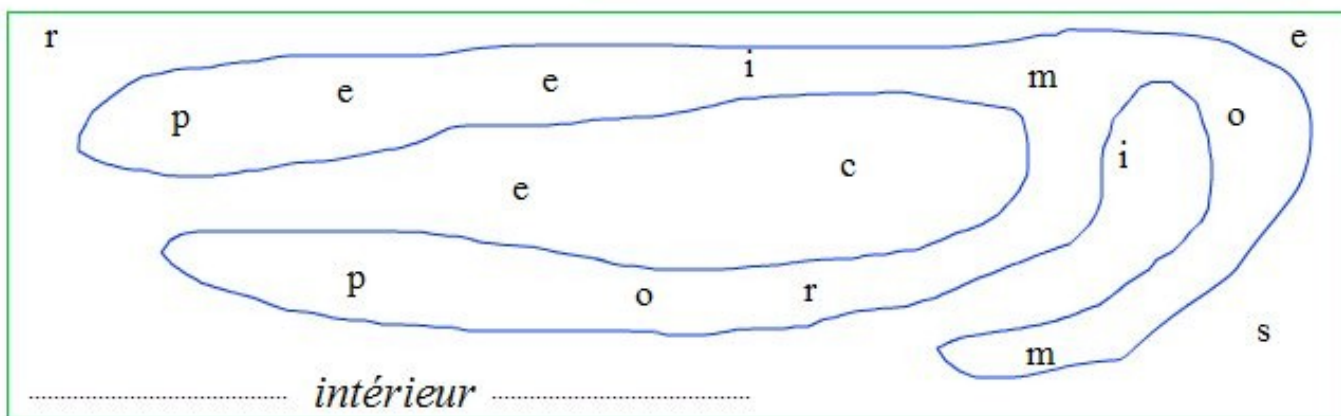
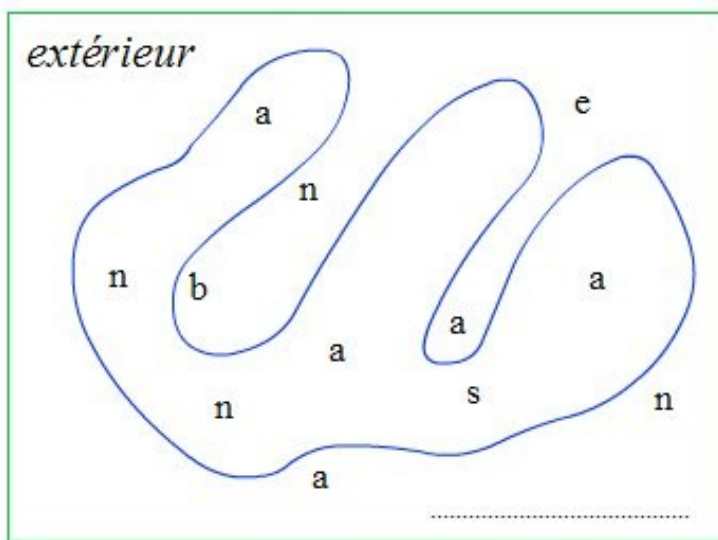
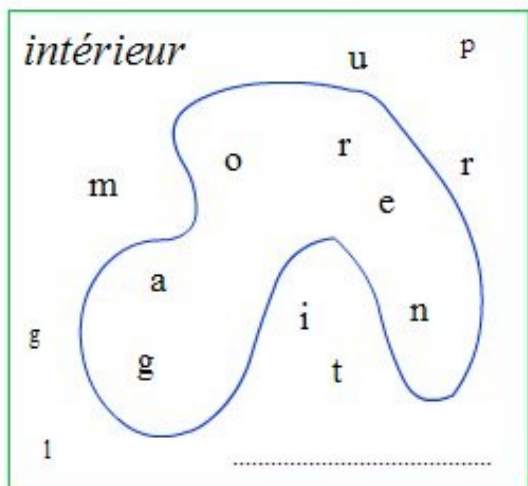


¹ Courbe comme un virage. Si tu te courbes, ton dos n'est pas droit.

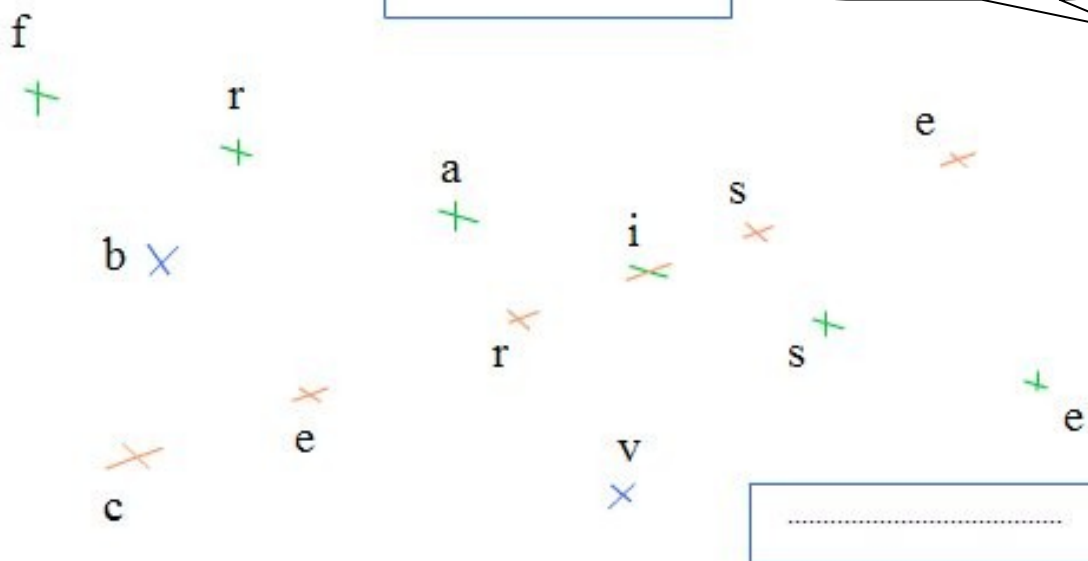
² Pour être sûr que la ligne est droite, pose ta règle le long de la ligne.

Lettres et lignes

En prenant toutes les lettres qui sont à l'intérieur ou à l'extérieur des lignes courbes fermées, tu peux écrire un nom de fruit. Puis avec le nom de 6 points



Des lignes droites !



Des points, des lignes...



Trace une ligne courbe qui passe par ces deux points.

×

×

Trace une ligne droite qui passe par ces deux points.

×

×

Trace une ligne courbe qui passe par ces trois points.

×

×

×

Trace une ligne droite qui passe par ces trois points.

×

×

×

Même avec une potion magique !

Alors ? Alors ?

Par trois points qui ne sont pas alignés, on



Des points alignés ?

On dit que des points sont **alignés** quand on peut faire passer une **ligne** droite par ces points !

C
+

B
+

A +

On est alignés ?

D
+

E
+

F
+



G
×

J

×

H
×

K

×

I
×

×

L

Est-ce que ces points sont alignés ?		
	oui	non
A, B, C		
D, E, F		
G, H, I		
J, K, L		

Prends ta règle et essaie de tracer une ligne droite qui doit passer par les **trois** points nommés !

Est-ce que ces points sont alignés ?		
	oui	non
A, E		
H, K		
C, F		

Prends ta règle et essaie de tracer une ligne droite qui doit passer par les **deux** points nommés !

Lier

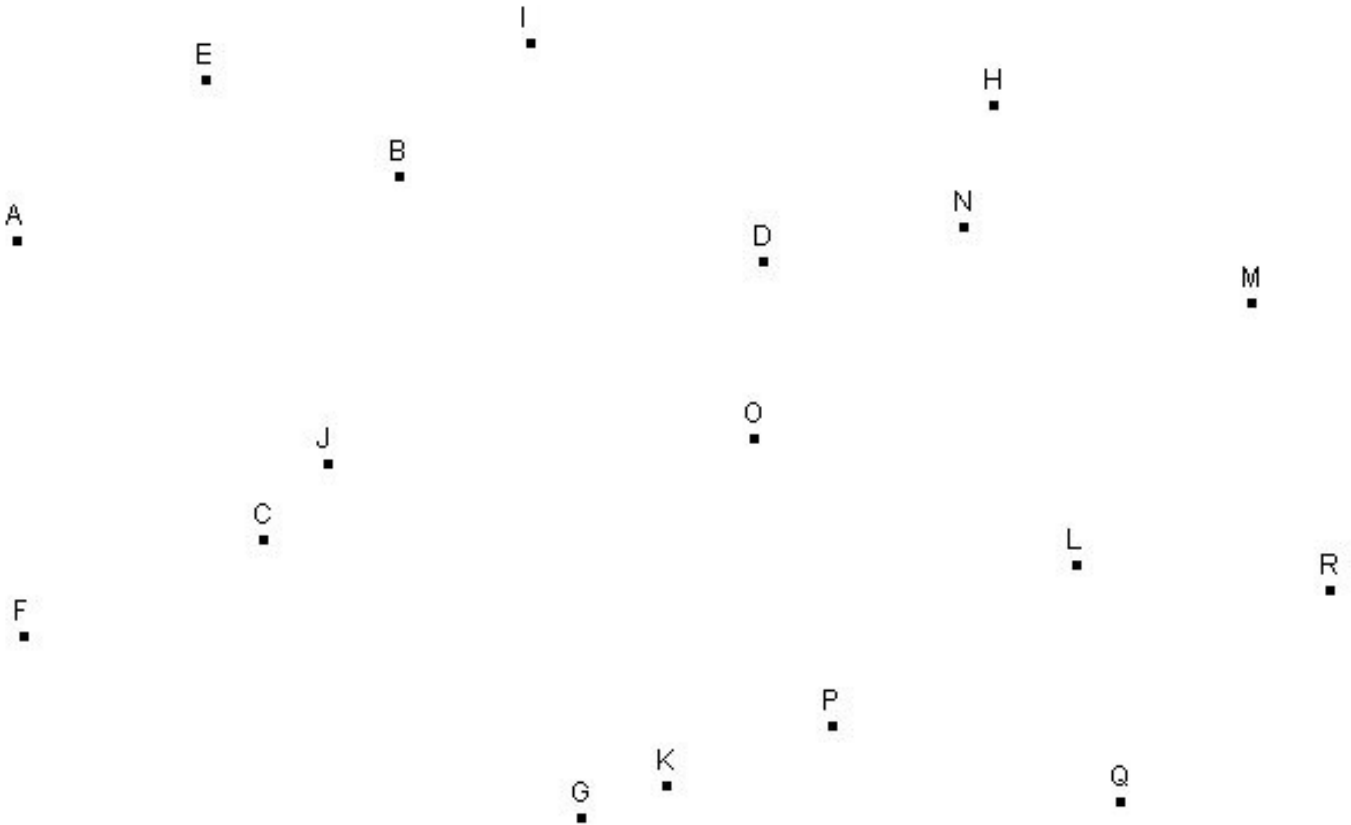
Matériel : règle

Relie en bleu les points : A, B, C

Relie en rouge les points : D, E, F, G

Relie en vert les points : H, I, J, K, L

Relie en marron les points : M, N, O, P, Q, R



Matériel : compas, équerre

Le polygone bleu est un

Le polygone rouge est un

Le polygone vert est un

Le polygone marron est un

En utilisant les points déjà marqués et le quadrillage, tu dois tracer :

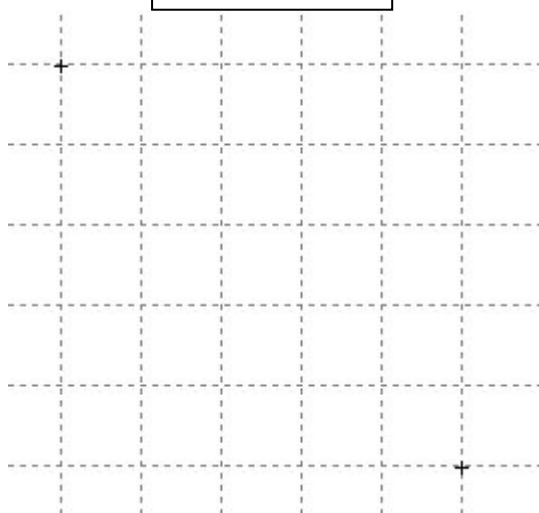
un rectangle



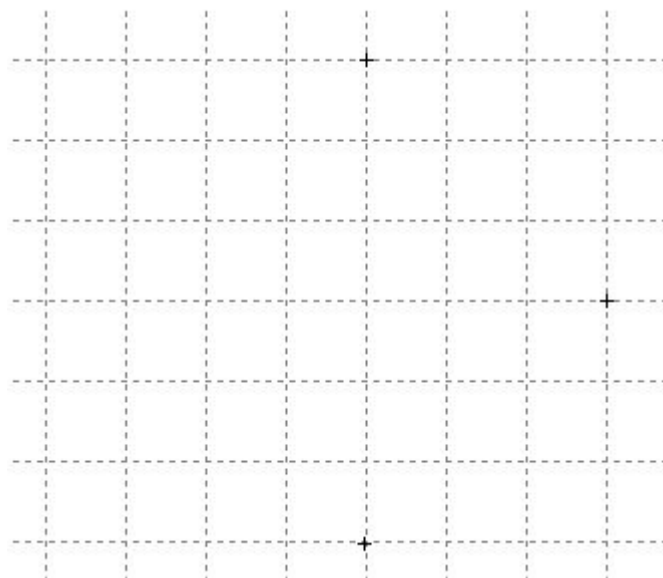
un rectangle



un carré



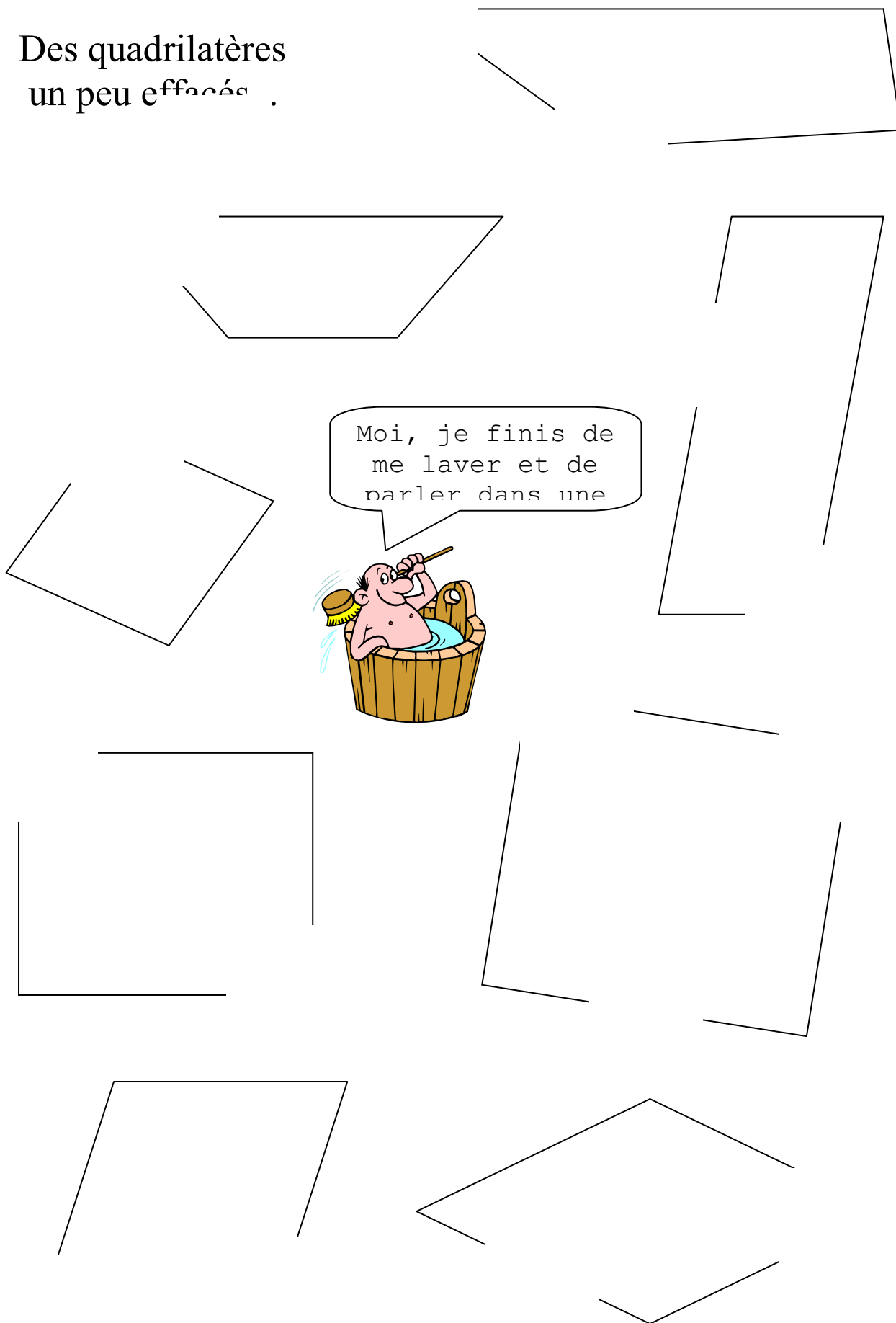
un carré



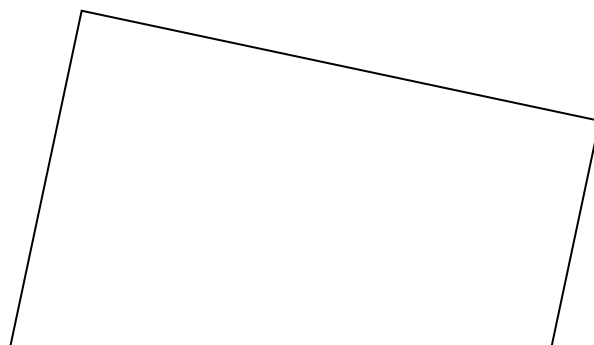
Tu peux vérifier
avec ton équerre,
ton compas,
ton double-
décimètre...

un triangle isocèle

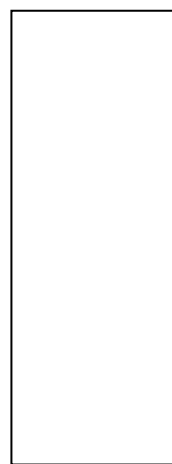
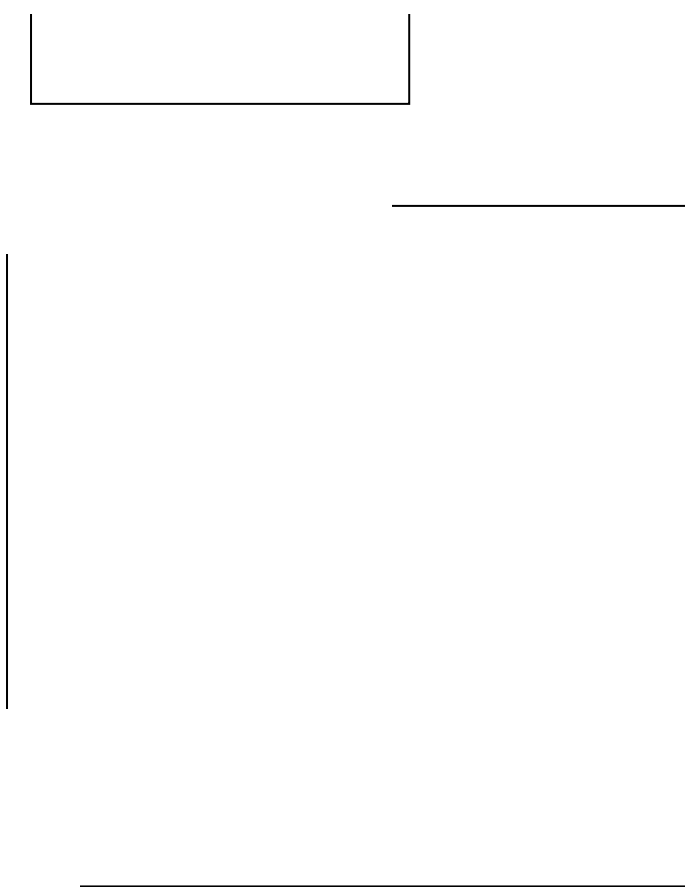
Des quadrilatères
un peu effacés .



Ces carrés ont été, par mégarde, en partie, effacés. Est-ce que tu peux arranger cela ?



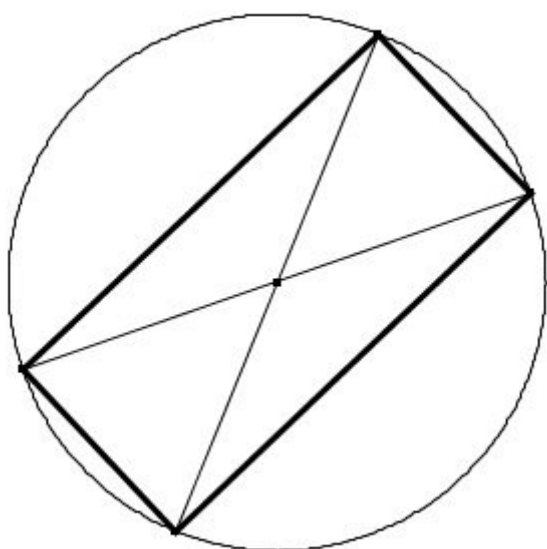
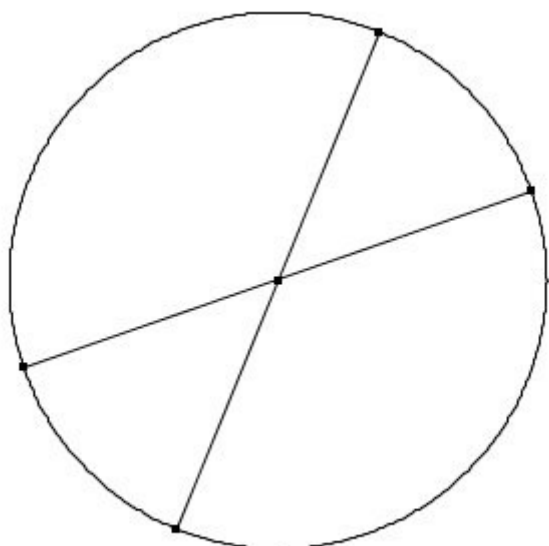
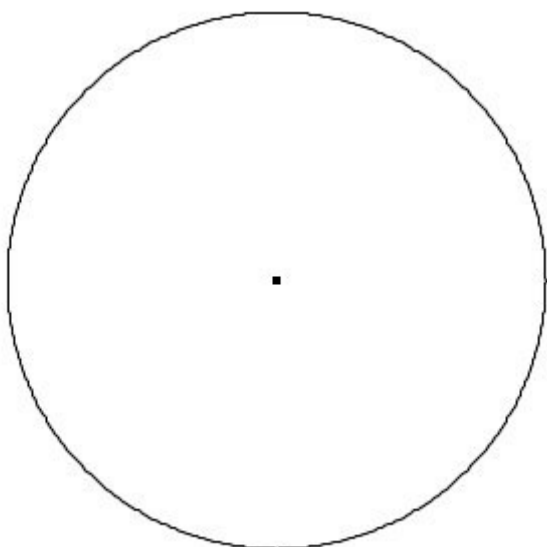
C'est quand,
la chasse ?



Comment faire ?

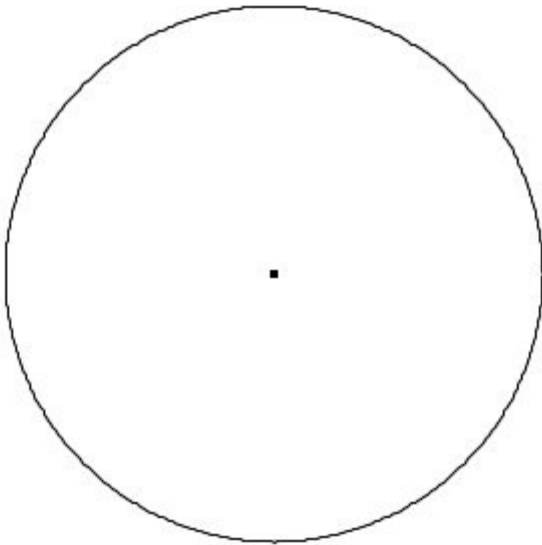
Tu peux utiliser, pour certain, juste ta règle. Pour les autres, ton double-décimètre ou ton compas. Ou encore, ton double-décimètre et une équerre.

Pour faire facilement un rectangle, trace un cercle, deux segments qui passent par le centre du cercle puis joins les quatre points ! À toi !

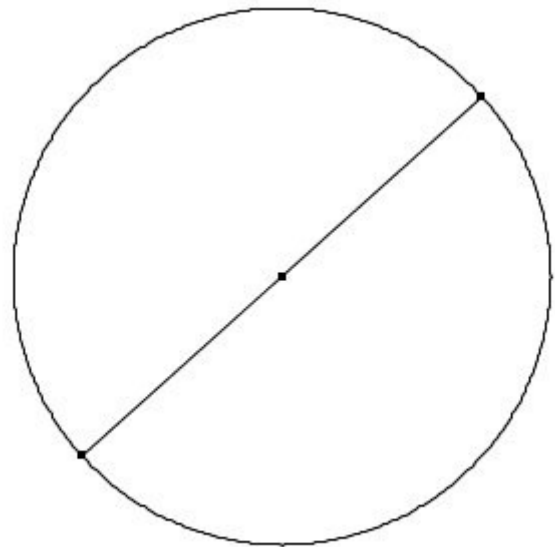


Et maintenant un carré !

1 – Trace un cercle !



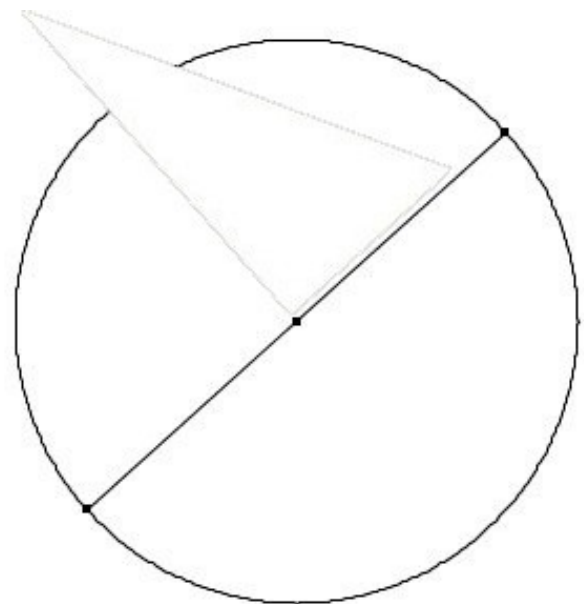
2 – Trace un diamètre !



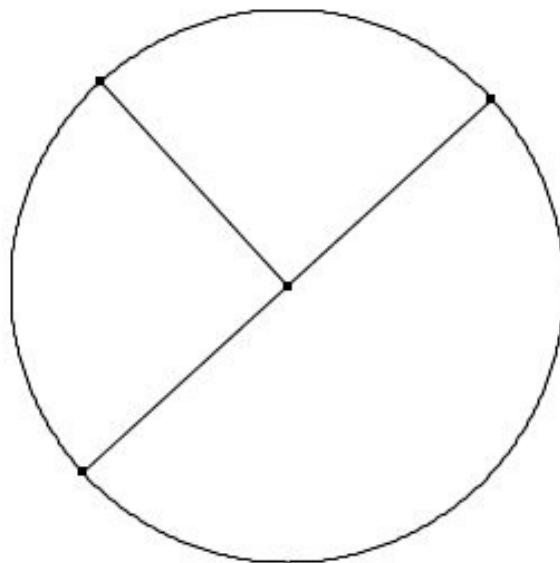
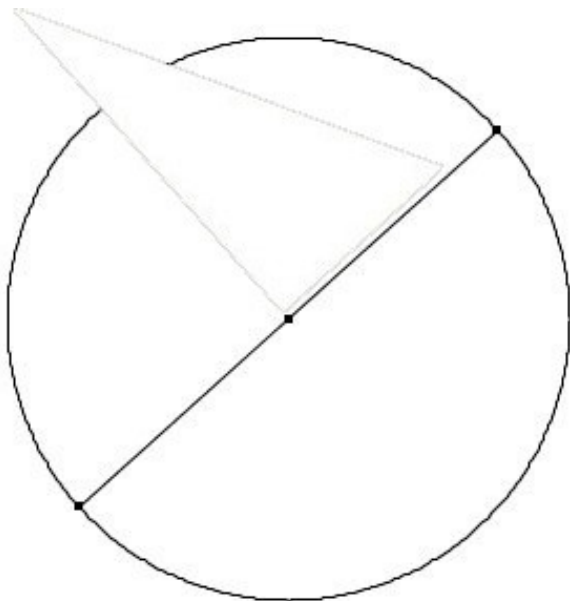
3 – Prends une équerre !



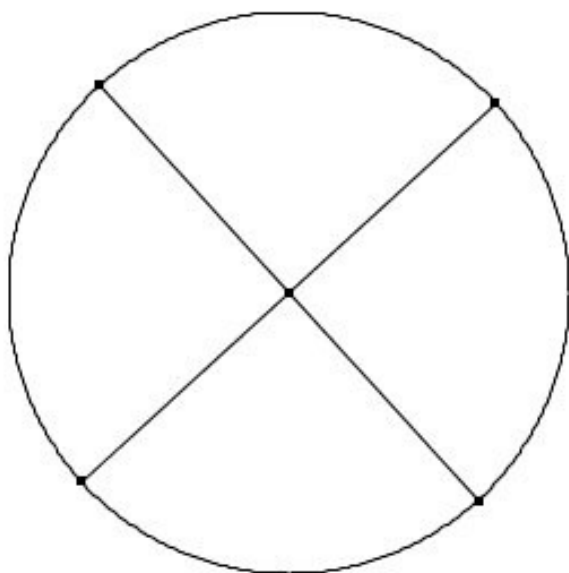
4 – Pose-la au centre du cercle, sur le diamètre !



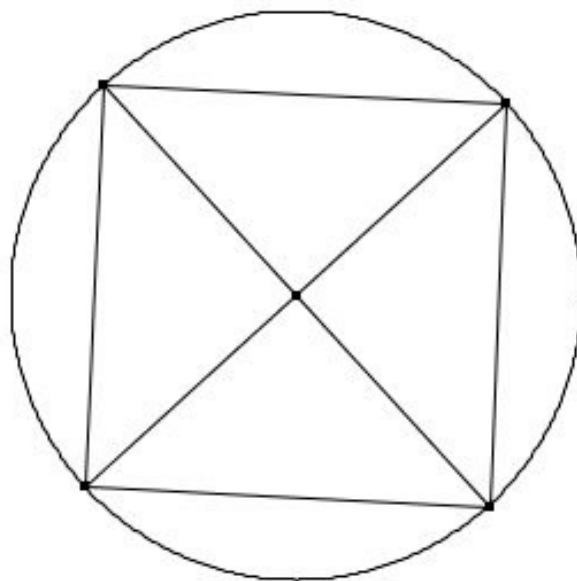
5 – C'est le moment où il faut être le plus précis ! Tu peux mettre une règle le long du diamètre. Maintenant, trace un segment le long de ton équerre. Jusqu'au cercle.



6 – Prolonge avec ta règle!

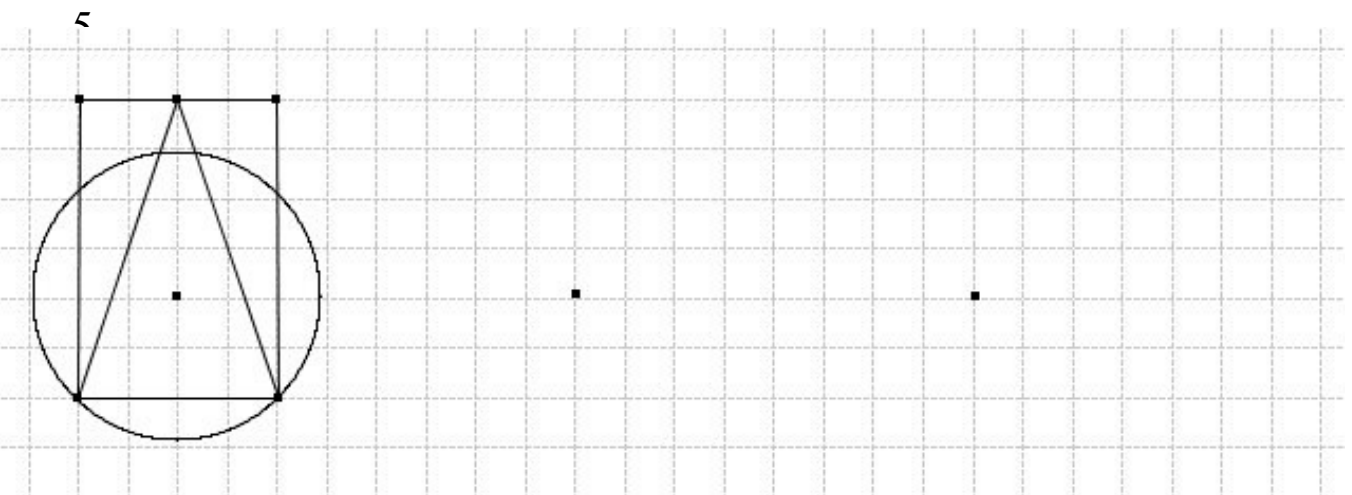
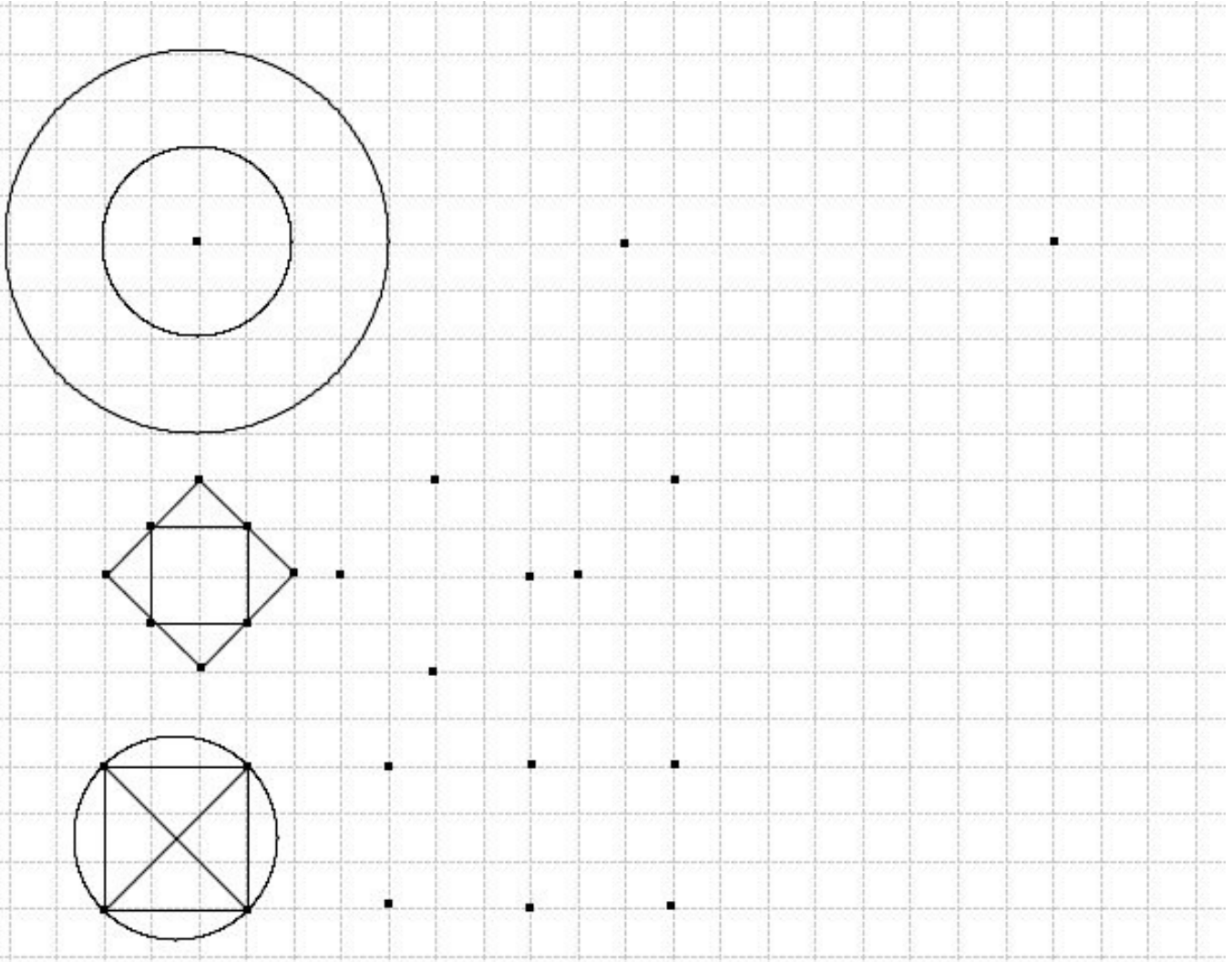


7 – Relie les quatre points !
Oh ! Un carré ? Vérifie avec ton équerre.

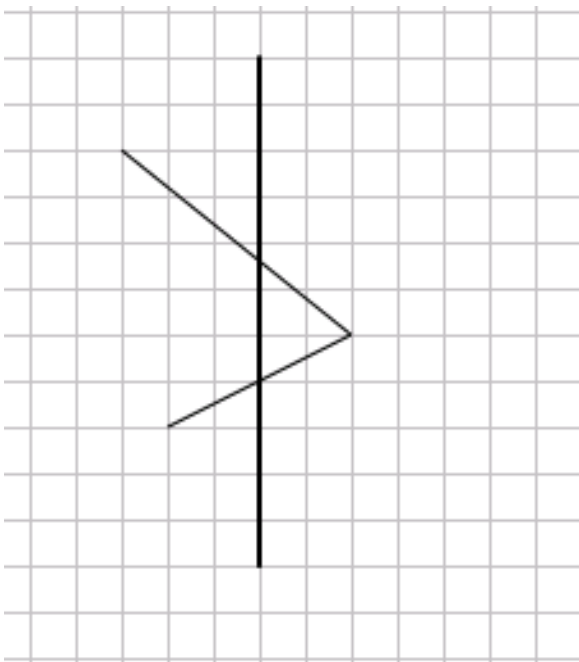
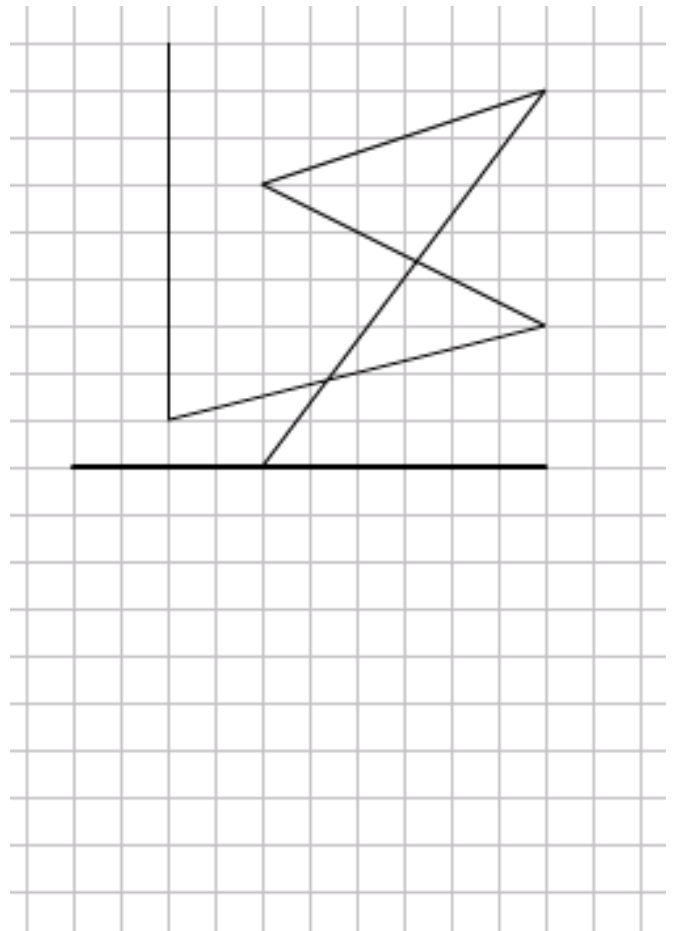
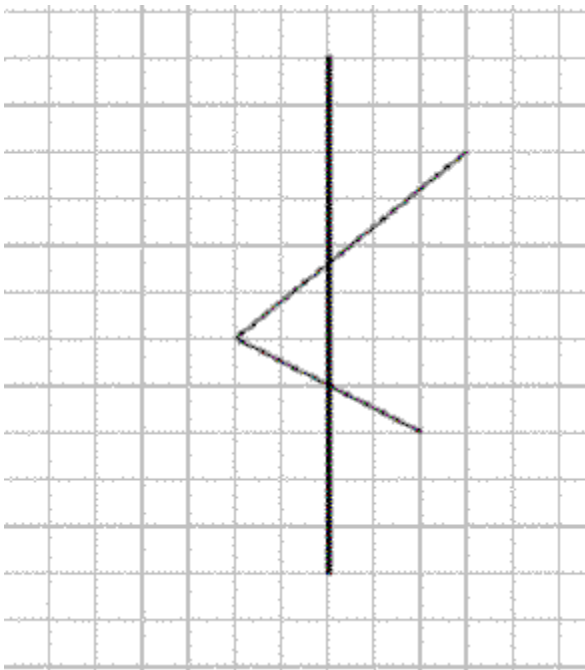


Reproduis simplement les figures...

Matériel : règle, compas



Symétrie



Colorie les régions
symétriques !